

Windows Phone

Proseminar *Objektorientiertes Programmieren mit .NET und C#*

Philipp Zetterer

Institut für Informatik
Software & Systems Engineering

Agenda

- Windows Phone
 - Design und Geräte
 - Bedienung
 - Features
 - Markplatz
- Entwicklungsmöglichkeiten
 - Visual Studio/Expression Blend
 - Software Development Kit (SDK)
- Veröffentlichung einer App

Design und Geräte

- Windows Phon 7 + 7.5(Mango)
- Windows Phone 8
- Markanteil (2%)
- Einfache Oberfläche (Kacheldesign)
- Geschlossenes System

Windows Phone



Bedienung

- Touch
 - Gestenerkennung
 - 4 Finger-Erkennung
- Tastatur (Dell Venue Pro)
- Lichtsensor
- Beschleunigungssensor
- Spracheingabe

```
private async void AskStatusButton_Click(object sender, RoutedEventArgs e){
    SpeechRecognizerUI sr = new SpeechRecognizerUI();
    sr.Settings.ListenText = "How are you doing?";
    sr.Settings.ExampleText = "I'm doing fine";
    SpeechRecognitionUIResult result = await sr.RecognizeWithUIAsync();

    if (result.ResultStatus == SpeechRecognitionUIStatus.Succeeded)
    {
        StatusText.Text = result.RecognitionResult.Text;
        ConfidenceText.Text = result.RecognitionResult.TextConfidence.ToString();
    }
}
```

Features

- Live Tiles
- Office
- Appstack (5 Anwendungen im Hintergrund)



Marktplatz

- 120.000 Anwendungen (Google Play/ Appstore: >700.000)
- Alle bekannten Apps verfügbar
- Kaufmodell
 - Free
 - Trial mit optionalem Kauf
 - In App Purchase (WP8)



Entwicklungsmöglichkeiten

- Visual Studio (ab 2010)
 - Page Designer
 - Emulator
- Blend
 - Visuelle Bearbeitung



Demo

SDK's

WP7 SDK	WP8 SDK
Pivot / Panorama XNA Anwendungen Silverlight + XNA Anwendung	HTML5 / Javascript C++ / DirectX XAML/ C#



SDK's

WP7 SDK	WP8 SDK
Pivot / Panorama XNA Anwendungen Silverlight + XNA Anwendung	HTML5 / Javascript C++ / DirectX XAML/ C#
	Basiert auf WinRT Kernel
	Lock des Phones ist simulierbar
	Simulation Dashboard
	NFC (Wallet)
	Neue Auflösungen bis 720p (480x800, 768x1280, 720x1280)
	Sperrbildschirmbenachrichtigung

Veröffentlichung einer App

<https://dev.windowsphone.com>

1. App Kompilieren
2. App hochladen
3. Beschreibungstexte eingeben
4. Auf Bestätigung warten

Getestete Eigenschaften

- Speicherverbrauch
- Zeitlimits
- Back Button

Demo

**Danke für Ihre
Aufmerksamkeit**

Quellen

- Entwickeln für Windows Phone 7.5 (Getzmann, Hackfort, Nowak)
- <http://www.windowsphone.com>
- <http://msdn.microsoft.com>
- <http://www.leitning.de/>

Bildquellen:

- [windowsphone.com](http://www.windowsphone.com)