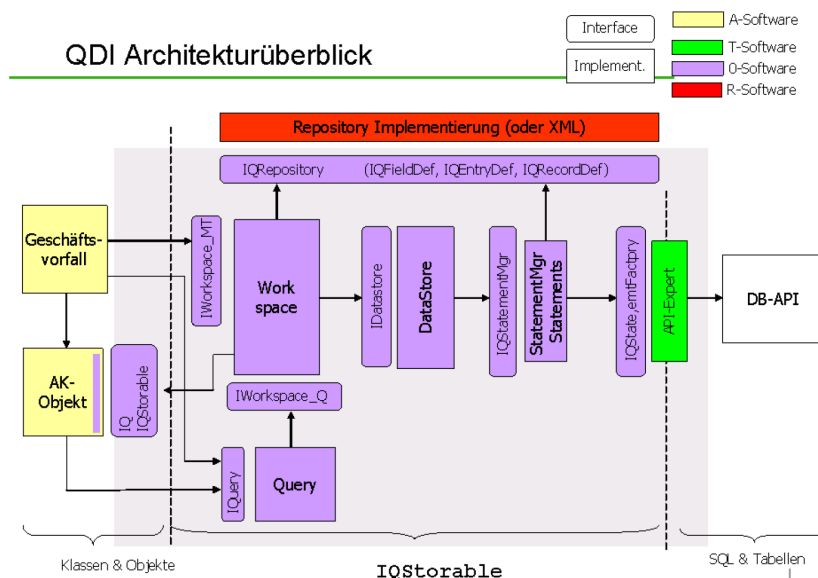


## Übungen zu „Softwarearchitekturen und modellgetriebene Softwareentwicklung“

### Aufgabe 1 Architekturbeschreibung

Nachfolgende Abbildung zeigt die Architektur einer Datenbankzugriffsschicht, wie sie beispielsweise in betrieblichen Informationssystemen eingesetzt wird.



Fragen zur Beschreibungstechnik:

- Welche Informationen können der Grafik entnommen werden?
- Welche Informationen fehlen?
- Welche Vorteile bietet eine UML-Darstellung? Welche Informationen werden dadurch ergänzt?
- Welche Vorteile bietet die Darstellung in einer formalen Notation? Welche Informationen werden dadurch ergänzt?

Fragen zum Einsatz im Prozess:

- Für welche Zielgruppe ist die Beschreibung gedacht?
- Ist die Darstellung als Architekturbeschreibung geeignet?
- Verfeinern Sie das Objekt `DataStore`. Benutzen Sie hierzu die Focus-Notation.