14. Juni 2012 Übungsblatt 4

## Übungen zu "Modellierung verteilter Systeme"

## Aufgabe 1 Syntaktische und semantische Korrektheit von Strömen

Sei  $M = \{\bot, 0, 1, 2, \ldots\}$ . Seien  $x, y \in M \setminus \{\bot\}$  Elemente aus einem Strom und seien  $s, t \in M^{\omega}$  Ströme über M mit der Trägermenge  $M^{\omega} = (M \setminus \{\bot\})^* \cup (M \setminus \{\bot\})^{\infty}$  und  $s \neq \langle \rangle$ . Geben Sie für die folgenden Terme an, ob diese syntaktisch und ggf. semantisch korrekt, also wahr oder falsch, sind:

- (a) first((1, 2, 3)) = 1
- (b)  $rest(\langle 1, 2, \perp, 3, 4 \rangle) = rest(\langle 1, 2 \rangle)$
- (c)  $s^t = t^s$
- (d)  $first(s^t) = first(s)$
- (e)  $(x^s)^t = x^s$
- (f)  $first(rest(first(\langle 1, 2, 3 \rangle))) = \bot$
- (g) rest(rest(rest(x&(y&s)))) = rest(s)

## Aufgabe 2 Stromverarbeitende Funktionen

- (a) Spezifizieren Sie eine Komponente, die zwei sortierte (monotone) Eingabeströme natürlicher Zahlen vereint und als einen sortierten Ausgabestrom wieder ausgibt. Geben Sie dazu die Signatur und die Spezifikation dieser Komponente an.
- (b) Modellieren Sie nun eine realisierende Funktion Ihrer Spezifikation.

## Aufgabe 3 Schnittstellenabstraktion

Gegeben sei ein Bankautomat mit folgender Funktionsweise:

Eine Kundensitzung an einem einfachen Bankautomaten beginnt mit der Eingabe der Geheimzahl (Eingabesymbol: **PIN**). Danach bestehen folgende Auswahlmöglichkeiten:

- 1. Der Kunde wählt den gewünschten Betrag mittels "Betragseingabe" ( $\mathbf{BE}$ ). Anschließend kann der Kunde mittels der Eingabe "Geldbetrag auszahlen" ( $\mathbf{AZ}$ ) die Auszahlung des gewählten Betrags in Auftrag geben.
- 2. Der Kunde kann sich seine "Kontostand ansehen" (**KST**). Daraufhin druckt der Bankomat den Kontostand aus.

Der Kunde kann nach Eingabe einer korrekten PIN durch "Abbruch" (ABR) immer wieder in den Ausgangszustand zurückkehren.

Der Automat quittiert alle Benutzereingaben durch entsprechende Meldungen (PIN\_OK, BE\_OK, CASH, KST\_VALUE und BYE).

- (a) Modellieren Sie das System als Zustandsautomat mit Ein- und Ausgabe.
- (b) Skizzieren Sie das Verfahren zur Schnittstellenabstraktion für Zustandsmaschinen.
- (c) Wenden Sie das Verfahren auf den Automaten aus Teilaufgabe a) an.