Perlen der Informatik 2 7. Übung

1 Prädikatenlogik

Zusätzlich zu den Regeln der Aussagenlogik kommen jetzt die folgenden Regeln zum Einsatz:

exI:
$$P \ x \Longrightarrow \exists x. \ P \ x$$

exE: $\exists x. \ P \ x \Longrightarrow (\bigwedge x. \ P \ x \Longrightarrow Q) \Longrightarrow Q$
allI: $(\bigwedge x. \ P \ x) \Longrightarrow \forall x. \ P \ x$
allE: $\forall x. \ P \ x \Longrightarrow (P \ x \Longrightarrow R) \Longrightarrow R$

Zeigen Sie die folgenden prädikatenlogischen Aussagen:

$$\forall x. (P x \longrightarrow Q x) \land \neg Q y \Longrightarrow \neg P y$$

$$(\exists x. P x) \land (\forall x. P x \longrightarrow Q x) \Longrightarrow \exists x. Q x$$

$$\neg (\forall x. P x) \Longrightarrow \exists x. \neg P x$$

2 Knobelaufgabe: Rich Grandfather

Ab hier dürfen alle Lemmas verwendet werden; die Methoden bleiben beschränkt auf rule, erule und assumption sowie drule und frule; zusätzlich ist Fallunterscheidung auf booleschen Ausdrücken mit cases gestattet.

Beweisen Sie die folgende in klassischer Prädikatenlogik gültige Formel zunächst informell mit Papier und Bleistift. Verwenden Sie im Beweis Fallunterscheidung oder Widerspruch.

Wenn jeder Arme einen reichen Vater hat, dann gibt es einen Reichen mit einem reichen Großvater.

```
(\forall \, x. \ \neg \ \textit{rich} \ x \ \longrightarrow \ \textit{rich} \ (\textit{father} \ x)) \ \longrightarrow \ (\exists \, x. \ \textit{rich} \ x \ \land \ \textit{rich} \ (\textit{father} \ x)))
```

3 Verfeinerung von Implementierungen: noch einmal Fibonacci

Ab hier und auch in Zukunft dürfen alle Methoden und Lemmas verwendet werden.

Gehen Sie nochmal zurück zur Definition der Fibonacci-Zahlen von Blatt 3: fib :: nat ⇒ nat.

Wir wollen nun Fiboncacci-Zahlen mit SML ausrechnen; dazu verwenden wir den Code-Generator, um die 35. Fibonacci-Zahl auszurechnen, und stoppen die Zeit.

```
definition "example _ = fib 35"
```

```
export_code example in SML module_name Fibonacci
```

```
ML {* set Toplevel.timing *}
```

ML {* Fibonacci.example () *} — Die unit () stellt sicher, dass die eigentliche Auswertung erst bei diesem Aufruf geschieht und nicht schon bei der Code-Generierung.

```
ML {* reset Toplevel.timing *}
```

Betrachten Sie den Code, der für fib generiert wird:

```
export_code fib in SML module_name Fibonacci file -
```

Machen Sie sich durch Inspektion des Codes klar, das die Zahl der Aufrufe von fib exponentiell mit der Eingabezahl wächst.

Wir werden nun eine effizientere, äquivalente Implementierung entwickeln. Dazu definieren wir:

```
definition fib_step :: "nat ⇒ nat × nat" where
  fib_step_def: "fib_step n = (fib (Suc n), fib n)"
```

Zeigen Sie die folgenden Rekursions-Gleichungen für fib_step:

```
fib\_step\_Zero: fib\_step 0 = (Suc 0, 0)
fib\_step\_Suc: fib\_step (Suc n) = (let (n, m) = fib\_step n in (n + m, n))
```

Wir geben diese Gleichungen an den Code-Generator:

```
declare fib_step_def [code del] fib_step_Zero [code] fib_step_Suc [code]
```

Die Implementierung von fib soll sich nun auf fib_step abstützen und insbesondere keine rekursiven Aufrufe für fib mehr enthalten. Schauen Sie sich die Funktionsgleichungen von fib an, überlegen Sie sich, welche Gleichung(en) ersetzt werden sollen; beweisen Sie für diese geeignete Gegenstücke mit gleicher linker Seite, aber anderer rechter Seite, und geben Sie diese an den Code-Generator.

Inspizieren Sie den generierten Code:

```
export_code fib in SML module_name Fibonacci file -
```

Überzeugen Sie sich von der kürzeren Laufzeit:

```
export_code example in SML module_name Fibonacci
ML {* set Toplevel.timing *}
ML {* Fibonacci.example () *}
ML {* reset Toplevel.timing *}
```

Noch einmal zu unserem Vorgehen: wir haben fib dadurch effizient(er) implementiert, indem wir eine (zunächst komplizierte) Variante fib_step in Abhängigkeit davon definiert haben, und darüber Gleichungen bewiesen haben, die sich als Code-Gleichungen eignen. Der Zusammenhang zwischen fib und fib_step ergibt sich bei diesem Ansatz aus der Konstruktion und ist trivial zu beweisen.