



## Übungen zu Softwaretechnik

### Aufgabe 17 – Architekturbeschreibung

In dieser Aufgabe soll die Architektur für ein einfaches „Softwaresystem“ erstellt werden, das den Schwerpunkt eines einzugebenden Polygons berechnet und das Ergebnis graphisch ausgibt.

- a) Bestimmen und beschreiben Sie hierzu folgende Bestandteile der Architektur:
  1. Datenmodell
  2. Strukturierung in Komponenten
  3. Spezifikation der Methoden nach „design by contract“
  4. Aufrufbeziehung zwischen den Komponenten
  5. Invarianten (Integritätsbedingungen)
- b) Extrahieren Sie aus der Architekturspezifikation beispielhaft ausgewählte Komponentenspezifikationen.