



Übungen zu Softwaretechnik

Aufgabe 17 – Architekturbeschreibung

In dieser Aufgabe soll die Architektur für ein einfaches „Softwaresystem“ erstellt werden, das den Schwerpunkt eines einzugebenden Polygons berechnet und das Ergebnis graphisch ausgibt.

- a) Bestimmen und beschreiben Sie hierzu folgende Bestandteile der Architektur:
 1. Datenmodell
 2. Strukturierung in Komponenten
 3. Spezifikation der Methoden nach „design by contract“
 4. Aufrufbeziehung zwischen den Komponenten
 5. Invarianten (Integritätsbedingungen)
- b) Extrahieren Sie aus der Architekturspezifikation beispielhaft ausgewählte Komponentenspezifikationen.