



Übungsblatt 5: Agile Methoden

Ihr Kunde (ein großer Automobilhersteller) beauftragt eine Internet-Anwendung für seine Niederlassungen in Österreich bei Ihnen. Über die Anwendung sollen Gebrauchtwagen dieser Marke von den Händlern verwaltet werden können und Kunden sollen im Internet nach Gebrauchtwagen-Angeboten suchen können.

Aufgabe 1: Projektstart

Kunde (Teilteam A) - Story Cards

In der Vorlesung haben Sie die Story Cards kennen gelernt, diese werden im eXtreme Programming zur Anforderungsanalyse verwendet. Versetzen Sie sich in die Lage des Kunden und schreiben Sie die Anforderungen für den Gebrauchtwagen-Handel auf Story Cards auf.

Entwickler (Teilteam B) - Technische Risiken

Überlegen Sie kurz im Team, auf welcher technischen Plattform die Anforderungen des Kunden umgesetzt werden können und welche Risiken damit verbunden sind. Schreiben Sie ihren Vorschlag auf und dokumentieren Sie Risiken auf Karteikarten.

Aufgabe 2: Planning Game

Ziel des Planning Games ist es, gemeinsam zu entscheiden, welche Story Cards im nächsten Release in ca. einem Monat umgesetzt werden sollen. Kunde und Entwickler führen gemeinsam das Planning Game durch:

1. Der Kunde priorisiert die Story Cards für das nächste Release. Die unbedingt notwendigen Story Cards kommen oben auf den Kartenstapel, die weniger wichtigen wandern nach unten. Der Kunde präsentiert die Cards den Entwicklern.
2. Die Entwickler versuchen technische Risiken und den Aufwand für die Umsetzung der Story Card zu schätzen. Die Schätzung erfolgt in Personentagen.
3. Beide Teams sollen sich über den Inhalt des ersten Releases einigen. Das gesamte Team hat 5 Entwickler und damit ein Zeitbudget von ca. 100 Personentagen.

Aufgabe 3: Blitzlicht

Sie haben Ihr erstes Planning Game erfolgreich hinter sich gebracht. Überlegen Sie im Plenum folgende Fragestellungen:

- Wissen Sie nach dem Planning Game, was ihr Team genau zu tun hat?
- Ist Ihnen als Kunde klar, was Sie in einem Monat ausgeliefert bekommen?
- Was waren aus Ihrer Sicht die größten Schwierigkeiten beim Planning Game?